



Pre 1-4 hráčov
vek 10+

Zakliaty les

POZOR: Na herný materiál (karty, knihu atď.) sa zatiaľ **nepozerajte!**
Najskôr si spoločne nahlas prečítajte návod a starostlivo sa riadte uvedenými pokynmi.

O čo v hre vlastne ide?

Kde bolo, tam bolo... mala to byť pokojná prechádzka lesom. Lenže keď prekročíte jediný most do lesa, zrazu sa ozve „PRÁSK!“ a most je preč! A je vymalované. Les sa zrazu zdá byť oveľa temnejší, človeka skoro až desí...

To snáď nie, tamto je obrovský vlk! Stojíte ako zarezaní, ale vlk na vás prehovorí tichým, vrčivým hlasom: „Nazdar! Čo tak pozeráte, to ste nikdy predtým nevideli vlka alebo čo? No, možno mi môžete pomôcť: Hľadám jedno malé drzé dievča s červenou čiapočkou – nevideli ste ju náhodou?“

„Skôr nie,“ kockáte v rozpakoch. Potom ale zoberiete všetku svoju odvahu a spýtate sa vlka, ako sa môžete z lesa dostať zase von. „Počul som, že ten most sa znova zjaví len ľuďom, ktorí **spoločne vyriešia niekoľko záhadných rébusov**. Pomôže im v tom **tom tajomná kniha a zvláštny dešifrovací kotúč**. Tie vám môžem dať. Ale nebojte sa – keď to nezvládnete a zostanete v lese, určite si nájdete nejakú rozprávku, v ktorej už radi zostanete naveky!“



DÔLEŽITÉ: Neprehliadajte si **žiadny herný materiál** skôr, než hra skutočne začne! Počkajte, až budete vyzvaní počas hry.

Herný materiál

88 kariet

30 s nápovedou

30 s odpoveďou

19 rébusových

9 zvláštnych kariet

1 kniha

1 dešifrovací kotúč

10 zvláštnych predmetov

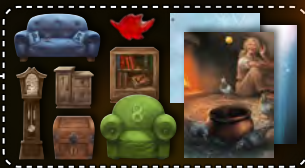
(6 kusov nábytku,

1 „Popoluška/šošovka“,

1 ľadový kryštál,

1 padajúca hviezda,

1 červený list)



Ďalší potrebný herný materiál

Navyše budete potrebovať niečo na písanie (najlepšie **gulôčkové pero** a **ceruzku**), najmenej jedny **nožnice**, **pravítko** a v prípade potreby **papier** na poznámky. Okrem toho potrebujete **hodinky**, najlepšie **stopky**.

Príprava hry

Na stôl si pripravte **knihu** a **dešifrovací kotúč**.

Opatrne vylúpnite **6 kusov nábytku**, **padajúcu hviezdu** a spolu s ďalšími **zvláštnymi predmetmi** („Popoluška/šošovka“, ľadový kryštál, červený list) a zvláštnymi kartami ich položte bokom na okraj stola. Tieto predmety budete v hre potrebovať až neskôr.

Roztriedte karty do troch balíčkov podľa označenia na zadnej strane:

- > červené rébusové karty
- > modré karty s odpoveďou
- > zelené karty s náповедou

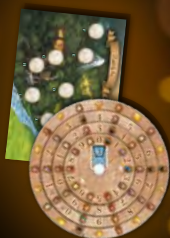
Nezabudnite: Na prednú stranu žiadnej z kariet sa zatiaľ nesmiete pozrieť!

Usporiadajte **rébusové karty** a **karty s odpoveďou** vo vzostupnom poradí podľa písmen abecedy alebo čísel. **Karty s náповедou** roztriedte podľa 10 symbolov. Karty s rovnakým symbolom položte na seba v takom poradí, že 1. NÁPOVEDA je úplne navrchu, pod ňou je 2. NÁPOVEDA a naspodku je karta s RIEŠENÍM. Potom ich položte na stranu stola.

Kde je herný plán?

Táto hra herný plán nemá! Sami budete musieť zistiť, čo máte v hre hľadať a ako miesto vyzerá. Na začiatku hry budete mať k dispozícii **iba knihu** a **dešifrovací kotúč**.

Ako sa hra odvíja, budete postupne zbierať **rébusové karty**. Odkaz na nich je možné nájsť na obrázkoch alebo v textoch. Akonáhle ho nájdete, môžete si **vziať** príslušné karty z balíčka rébusových kariet a **pozrieť sa na nich**. V tejto hre budete nachádzať rébusové karty **v abecednom poradí od A do S**.



Príklad:

Ak nájdete rébusovou kartu A v knihe, môžete si okamžite vziať príslušnú rébusovou kartu z balíčku vziať a podívať sa na ni.



Na **kartu s odpoveďou** sa smiete pozrieť až vtedy, keď ste na dešifrovacom kotúči nastavili kód, ktorý vás odkázal na príslušnú kartu s odpoveďou.

Rovnako tak aj **zvláštne predmety** môžete použiť iba vtedy, ak bude povedané, že ste ich našli. Do tej doby ich nechajte na kraji stola!

Priebeh hry


Vaším cieľom je spoločne, čo najrýchlejšie nájsť cestu von zo zakliateho lesa. Ale môžete uspieť iba vtedy, keď vyriešite množstvo rébusov, ktoré na vás čakajú.


DÔLEŽITÉ: Pri riešení rébusov môžete na herný materiál **písať, skladať ho, strihať...** To všetko je dovolené a niekedy aj nutné. (Hru možno hrať iba raz – potom už budete poznať všetky rébisy a nebudete herný materiál ďalej potrebovať!)

Vďaka rébusom, ktoré budete **postupne** riešiť, sa budete prepracovávať celou knihou. Ku každému rébusu je priradený jeden **symbol** a postupovať ďalej môžete jedine pokiaľ nájdete **trojmiestny číselný kód**. eď nájdete rébus, pozrite sa pozorne na príslušné stránky v knihe aj na rébusové karty. Spoločne premýšľajte a kombinujte, ako by sa rébus dal vyriešiť, aby ste prišli na správny trojmiestny kód. Kód potom vložte pod zodpovedajúci symbol na **dešifrovacom kotúči**.

Na vonkajšom okraji kotúča je zobrazených **10 rôznych symbolov**. Každý symbol zastupuje jeden hľadaný kód. Starostlivo dbajte na to, **aký symbol** je zobrazený na kartách a na rébusoch v knihe! Trojmiestny kód nastavte pod tento symbol na kotúči – **smerom zvonku dovnútra**. V **okienku** najmenšieho kotúča sa potom objaví číslo. Toto číslo predstavuje **číslo karty s odpoveďou**, na ktorú sa môžete pozrieť.

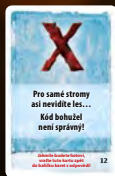
Príklad:

Pri rébuse so symbolom  ste sa dopracovali k trojmiestnému kódu **8 6 1**.

Nastavte teda túto kombináciu pod symbolom  na dešifrovacom kotúči.

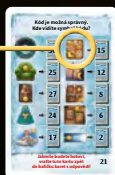
V malom okienku sa objaví **číslo karty s odpoveďou**, ktorú si potom môžete vytiahnuť z balíčka a pozrieť sa na ňu – tu je to č. 21.





➔ Kód je nesprávny?

Ak áno, dozviete sa to z **karty s odpoveďou**, na ktorej bude **X**. Vráťte kartu s odpoveďou späť do balíčka a skontrolujte symbol aj kód. Ak to nepomôže, pozrite sa znovu na rébus a skúste prísť na iný kód.





➔ Kód je možno správny?

Potom získate **prehľadovú kartu s odpoveďou** s prehľadom predmetov..

K čomu patrí symbol kódu?

Táto **karta s odpoveďou** ukazuje prehľad ukážkových **obrázkov k rébusom**, ktoré je treba vylúštiť. Každý obrázok je označený **symbolom**.

V našom príklade chcete vylúštiť rébus na perníčku so **symbolom** . Preto hľadajte na prehľadovej karte s odpoveďou perníček so symbolom . Tá vás potom odkáže na ďalšiu kartu s odpoveďou.



V príklade vás odkazuje na kartu č. 15. Vezmite si túto kartu z balíčka. Až táto **druhá karta s odpoveďou** vám prezradí, či je kód **naozaj** správny.

➔ Je kód skutočne správny?

Ak áno, povie vám **druhá karta s odpoveďou**, ako pokračovať. Nájdete jednu alebo aj viac rébusových kariet, ktoré si môžete **ihneď** vytiahnuť z balíčka a **pozrieť sa na nich**.

➔ Je kód napriek tomu nesprávny?

Tak v tom prípade znovu skončíte pri **karte s odpoveďou**, na ktorej je **X**. Skontrolujte poradie číselného kódu a porovnajte symbol na dešifrovacom kotúči so symbolom na rébusových kartách. Ak je kód napriek tomu nesprávny, pozrite sa znovu na rébus a skúste prísť na iný kód.



DÔLEŽITÉ: Musíte riešiť rébusy **v správnom poradí!**

Inými slovami: Smiete pokračovať k ďalšiemu rébusu alebo otočiť ďalšiu stránku knihy len vtedy, ak ste vylúštili predchádzajúci kód a hra vám to v texte dovoľí.

Nezabudnite:

- ➔ Na prehľadových kartách s odpoveďou sú zobrazené rébusy, ktoré máte postupne riešiť – najskôr v ľavom stĺpci zhora nadol a potom v pravom stĺpci.
- ➔ Nech už bol kód správny alebo nesprávny – vráťte všetky karty s odpoveďou do balíčka kariet s odpoveďou, pokiaľ je tak povedané.
- ➔ Všetky kódy možno vyriešiť logicky. Účelom nie je náhodne skúšať rôzne kombinácie na dešifrovanie kotúča.



Potrebuje pomôcť?

Hra vám samozrejme môže ponúknuť pomoc, ak sa zaseknete.

Ku každému kódu sú k dispozícii karty s náповedou, ktoré spoznáte podľa symbolu na zadnej strane.

Karta s **1. NÁPOVEDOU** vám poskytne prvotné užitočné vodítko a povie vám tiež, ktoré rébusové karty už musíte mať k dispozícii, aby ste mohli tento konkrétny rébus vyriešiť.

Karta s **2. NÁPOVEDOU** vám už ponúkne trochu konkrétnejšiu pomoc pri hľadaní riešenia tohto rébusu.

Karta s náповedou **RIEŠENIE** už ponúka celé riešenie tohto konkrétneho rébusu a prezradí vám správny kód.

Nebojte sa využiť karty s náповedou, ak nebudete vedieť, ako ďalej. Použité karty s náповedou odložte na odkladací balíček lícom nahor.

Kedy hra končí?

Hra končí, keď vyriešite posledný rébus a utečiete zo zakliateho lesa. Dozviete sa to z karty.

Hodnotenie

Vyriešiť všetky rébusy je hlavné víťazstvo. Ak chcete vedieť ako dobre ste si viedli, pozrite sa na nasledujúcu tabuľku. **Pri počítaní použitých kariet s náповедou berte do úvahy len tie, ktoré vám poskytli NOVÉ vodička alebo riešenie.**



	Žiadna karta s náповедou	1 – 2 karty s náповедou	3 – 5 kariet s náповедou	6 – 10 kariet s náповедou	> 10 kariet s náповедou
< 60 Min.	10 hviezd	9 hviezd	8 hviezd	6 hviezd	5 hviezd
< 75 Min.	9 hviezd	8 hviezd	7 hviezd	5 hviezd	4 hviezd
≤ 90 Min.	8 hviezd	7 hviezd	6 hviezd	4 hviezd	3 hviezd
> 90 Min.	7 hviezd	6 hviezd	5 hviezd	3 hviezd	2 hviezd

Hra začína

Na čo ešte čakáte? **Pustite stopky. Teraz** si smiete otvoriť **knihu** a začať hru **na strane 2**. Prajeme vám veľa zábavy a úspechov pri hre Exit – Zakliaty les!



Autori: Inka & Markus Brandonovi žijú so svojimi deťmi Lukasom a Emely v Gummersbachu v Nemecku. Vydali veľa detských a rodinných hier a získali rad ocenení. Samozrejme sú vášnivými ľuďmi hádaniek a fanúšikovia únikových hier.

© 2020 KOSMOS Verlag
Pfizerstr. 5-7
70184 Stuttgart, Germany
Edice Exit:
KOSMOS, Ralph Querfurth,
Sandra Dochtermann

Distribútor:
Dino Toys s. r. o.
K Přískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
www.mojedino.cz
Česká republika
VYROBENÉ V NEMECKU.

Ilustrácia obalu: Martin Hoffman
Ilustrácia: Michael Menzel
Grafika: Fine Tuning
Česká editácia: Oli Macháčová





OSVEDČENIE

Nasledujúci hráči

dňa

v

úspešne utiekli zo zakliateho lesa.

Bol to vynikajúci výkon, a majú veľké šťastie, že nie sú navždy stratení v rozprávkach!

Trvalo im to

minút

a

sekúnd

Použili celkom

kariet s nápovedou.

V hodnotení získali

hviezd!

Najskvelejší rébus bol

Najzložitejší rébus bol